

crazycatch®

Uniek sport- en speel attribuut • verbetert diverse vaardigheden • ongelimiteerd spelplezier

★ PROFESSIONAL 2.0

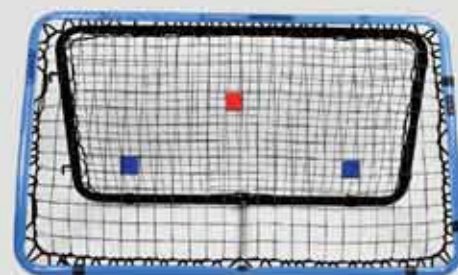


Brent Harvey
BRENT HARVEY
AUSTRALIAN RULES
FOOTBALL PLAYER

Carlos Hernandez
CARLOS HERNANDEZ
ELITE A-LEAGUE AND
INTERNATIONAL FOOTBALLER

Julie Corletto
JULIE CORLETTO
ELITE AUSTRALIAN
NETBALLER

Brad Haddin
BRAD HADDIN
WICKETKEEPER
BATSMAN (AUST)



Maat: 1480mm (b) x 9100mm (h)

Unieke uitvinding

2 zijdig rebound net waarvan één zijde met een niet te voorspellen rebound

Iedere Crazy Catch wordt geleverd met:

- Het Crazy Catch net
- Crazy Catch Vision bal
- Crazy Catch timer
- Boekje met activiteiten incl. scorekaarten
- NIEUW: Freestyle
- Targets

Het grote raakvlak en de stevige constructie maakt de Crazy Catch zeer geschikt voor groeps gebruik op school, op de sportclub of gewoon buiten op straat of in de tuin.

Ideaal voor het trainen van vangen en gooien (in eventueel hoog tempo) van grote en kleine ballen op grote en kleinere afstanden.

Geef uw kinderen een enorme voorsprong op het gebied van visuele vaardigheids ontwikkeling.



INSANE rebound technologie

Je kan kiezen op welke zijde van de Crazy Catch je gebruikt.

- ↳ INSANE onvoorspelbare rebound
- ↳ SANE voorspelbare rebound



OUTDOOR FUN voor iedereen!

Buiten spelen met een Crazy Catch kan overal, op straat, in de tuin, op school, op je club en zelfs op het strand!



Geweldige hersentrainer

75-90% van wat kinderen leren gebeurt door te kijken (waar te nemen). 30% van hun brein is bestemd om te kijken. De Crazy Catch is specifiek ontwikkeld om deze visuele vaardigheden te ontwikkelen.



De Uitdaging (1 minuut)

Gratis timer en scorekaart bijgevoegd. Meet en noteer jouw score. Wordt wereldkampioen in jouw leeftijdsgroep!



Crazy Catch Activiteiten boekje

Verschillende activiteiten voor diverse sporten. Om alleen te doen, of in groep- en/of teamverband.



Targets

Verplaatsbare targets om nog zuiverder te leren gooien of schieten.



Horizontale en verticale optie!



www.crazycatch.com